


## Regolamento per la partecipazione all'Internet Day e al concorso #internetdayatschool

1. Possono partecipare al concorso le singole istituzioni scolastiche ed educative statali di ogni ordine e grado che aderiscono all'*Italian Internet Day* registrando *online* il proprio evento collegandosi al seguente indirizzo: <http://italianinternetday.it/crea-il-tuo-evento/>.



2. Durante o al termine dell'*Italian Internet Day*, le istituzioni scolastiche che si sono iscritte secondo le modalità indicate al punto 1 e che intendono aderire anche al concorso #internetdayatschool devono elaborare un *videoclip* rappresentativo delle attività realizzate durante l'evento e inviarlo secondo le modalità indicate al successivo punto 5.
3. I *videoclip* ammissibili alla presente procedura devono avere le seguenti caratteristiche:
  - a) trattarsi di un *videoclip* prodotto in uno dei formati a scelta tra i seguenti: .mp4, .avi, .mpeg, .m4v, .dvix, .xvid;
  - b) consistere in una dimostrazione di ciò che è stato organizzato nell'ambito dell'*Italian Internet Day*, raccontato eventualmente anche dal punto di vista degli studenti anche attraverso una loro reinterpretazione e rielaborazione dei contenuti e delle azioni del Piano nazionale per la scuola digitale;
  - c) avere durata minima di 30 secondi e una durata massima di 180 secondi, titoli compresi (con un margine di tolleranza di 5 secondi in più o in meno);
  - d) caratterizzarsi anche per essere stato realizzato con una soluzione tecnica particolarmente innovativa;
  - e) possono essere aggiunti eventuali sfondi, audio, testi, musica a condizione che non siano protetti da alcuna forma di *copyright*, o che la licenza d'uso ne consenta esplicitamente l'utilizzo e la libera diffusione tramite *internet*.
4. Le istituzioni scolastiche devono, alla data di presentazione del *videoclip*, secondo le modalità di cui al successivo punto 5, essere in possesso dei seguenti requisiti, a pena di esclusione dalla procedura:
  - a) dichiarazione del dirigente scolastico con cui si attesta che sono state acquisite tutte le liberatorie necessarie in caso di utilizzo di immagini o voci di persone fisiche; nel caso si tratti di minori, le liberatorie devono essere necessariamente firmate dai genitori;
  - b) liberatoria alla pubblicazione del *videoclip* debitamente sottoscritta per consentire l'eventuale pubblicazione sul sito *internet* del MIUR.
5. Tutte le istituzioni scolastiche che avranno completato la procedura descritta



all'indirizzo <http://italianinternetday.it/crea-il-tuo-evento/> riceveranno in data **2 maggio 2016** all'indirizzo di posta elettronica indicato durante la registrazione dell'evento, una *e-mail* contenente un *link* per l'accesso ad una apposita pagina *on line* in cui, entro le **ore 13.00** del **9 maggio 2016** dovranno:

- a) confermare i dati della scuola;
  - b) indicare la tipologia di attività organizzata nell'ambito dell'*Italian Internet Day*;
  - c) chiedere di partecipare al concorso *#internetdayatschool*;
  - d) inserire un indirizzo *web* dal quale poter scaricare il *videoclip* registrato durante l'evento del 29 aprile.
6. La valutazione delle proposte progettuali è demandata ad una apposita Commissione giudicatrice formata da un numero dispari di componenti e nominata dopo la scadenza del termine per la presentazione delle candidature.
7. La Commissione giudicatrice procede a valutare esclusivamente i *videoclip* pervenuti entro i termini attribuendo un punteggio massimo pari a 100/100 punti sulla base dei seguenti criteri:
- a) coerenza con i contenuti dell'evento con le tematiche oggetto dell'*Italian Internet Day*, nonché con le azioni del Piano nazionale per la scuola digitale: max 30 punti;
  - b) originalità delle iniziative realizzate durante l'*Italian Internet Day*: max 30 punti;
  - c) originalità del *videoclip* presentato: max 20 punti;
  - d) innovatività della soluzione tecnica ideata per la realizzazione del *videoclip*: max 20 punti.
8. Terminato l'esame delle candidature pervenute, la Commissione procede a redigere una graduatoria ordinata secondo l'ordine decrescente di punteggio attribuito a ciascun *videoclip*. La graduatoria, così composta, è approvata con apposito decreto del Direttore della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale.
9. Alle istituzioni scolastiche collocate nei primi tre posti della graduatoria sono corrisposti tre premi in denaro di euro 5.000,00 da utilizzare esclusivamente per la realizzazione, a scelta, di un *Internet Corner* in uno spazio comune della propria scuola e/o il pagamento del canone per la connessione a *internet* per un anno.
10. Responsabile del procedimento è il prof. Daniele Barca, dirigente dell'Ufficio VI - Innovazione digitale della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo *e-mail*: [innovazionedigitale@istruzione.it](mailto:innovazionedigitale@istruzione.it); telefono: 06-5849.2778-2632.

IL DIRETTORE GENERALE  
Simona Montesarchio

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 Dlgs 39/93

